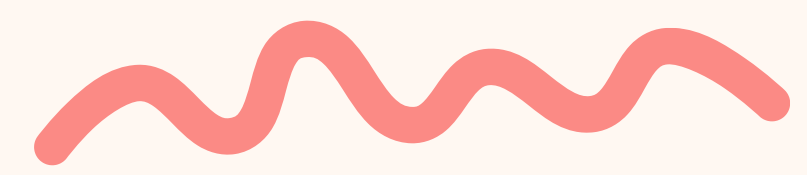


**STAR**



**DRIVE TRUCK  
SAFELY!**

END PROJECT 3



**STAR**



## YUK KITA MEMBUAT PROJECT GAME

- Project ini kita buat, karena kita sudah selesai sampai materi 22 yaa!
- Di project ini, kita akan mengaplikasikan konsep sensor, aksi, dan juga ada koordinat X-Y lho!
- Yuk Mulai!

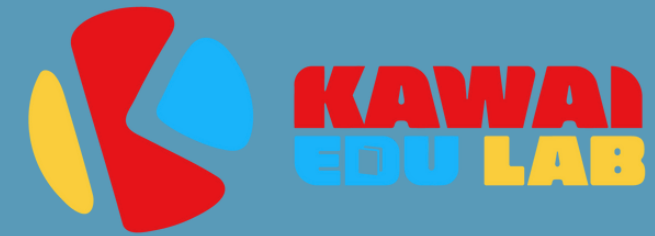
**STAR**



**YUK SIAPKAN  
PROYEKMU!**

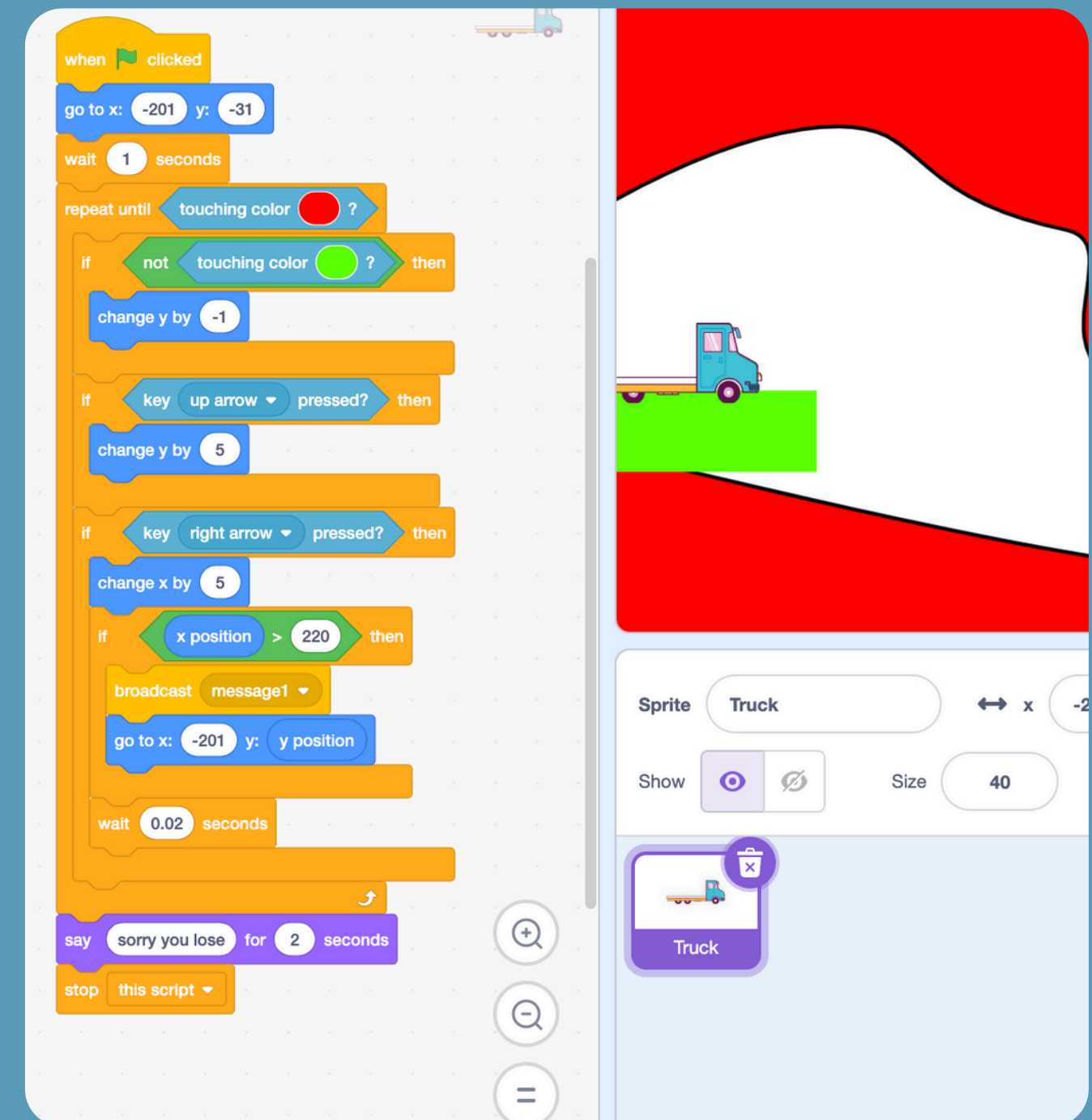
1. Buka Scratch di [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu).
2. Kita akan membuat project Drive Truck Safely!
3. Klik "Create" untuk memulai proyek baru.
4. Pilih sprite Truck, atau boleh coba upload karakter truck buatanmu sendiri 😊
5. Lalu, buat backdrop sesuai imajinasimu ya. kita buat backdrop berbentuk seperti di dalam gua, kreasikan dengan paint backdrop. beri warna merah untuk bagian atas dan bawah gua.
6. Sisakan jalur putih di bagian tengah ya!

# STAR

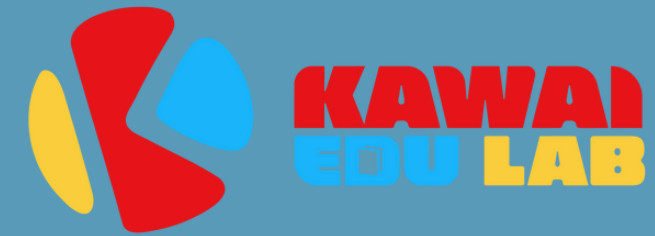


## BLOK SCRIPT TRUCK

1. Mulai game: saat "when green flag clicked", truk diposisikan di x:-201 y:-31 lalu menunggu 1 detik.
2. Ulangi sampai kena merah: repeat until touching color merah membuat permainan berjalan terus hingga truk menyentuh merah.
3. Gravitasi simpel: jika bukan menyentuh hijau → change y by -1 agar truk turun pelan.
4. Lompatan: jika tombol panah atas ditekan → change y by 5 untuk naik/melewati tanjakan.
5. Maju: jika tombol panah kanan ditekan → change x by 5 untuk bergerak ke kanan.
6. Cek finish: jika x position > 220 berarti truk sudah sampai ujung kanan level.
7. Naik level: kirim broadcast message1, lalu reset ke kiri go to x:-201 y:(y position).
8. Haluskan gerak: wait 0.02 seconds supaya perpindahan tidak terasa mendadak.
9. Game over: saat menyentuh merah, tampilkan say "sorry you lose" for 2 seconds lalu stop this script (untuk mencoba lagi klik bendera hijau).

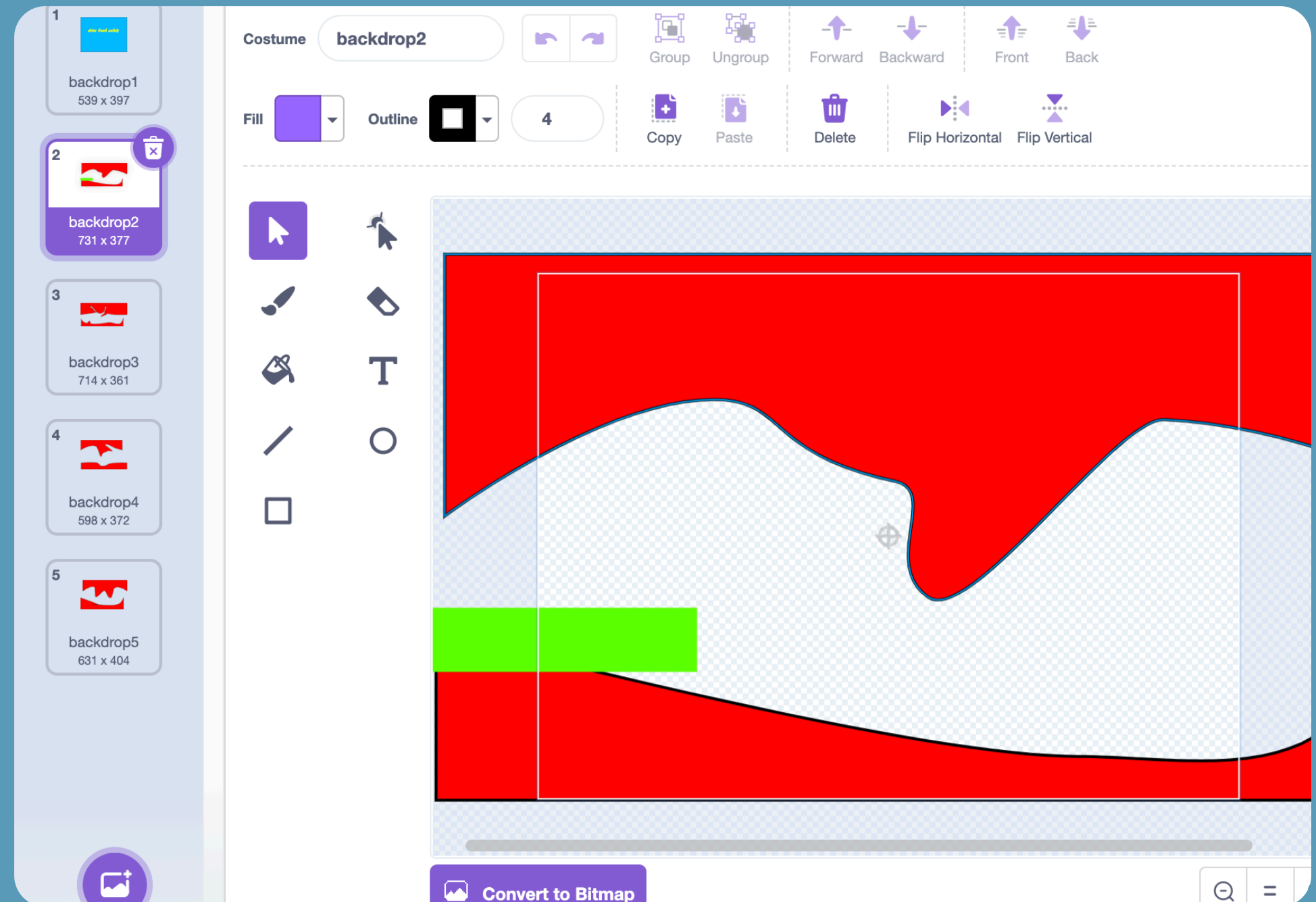


**STAR**

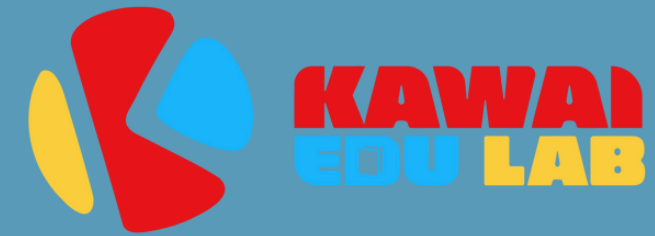


# VARIASI BACKDROP

- Buat beberapa variasi backdrop, bentuknya seperti gua.
- Bagian atas dan bawahnya buat bermacam2 kreasi ya, dan warnai dengan warna merah.
- Ohya, buat 1 cover backdrop buat judul project game ini.

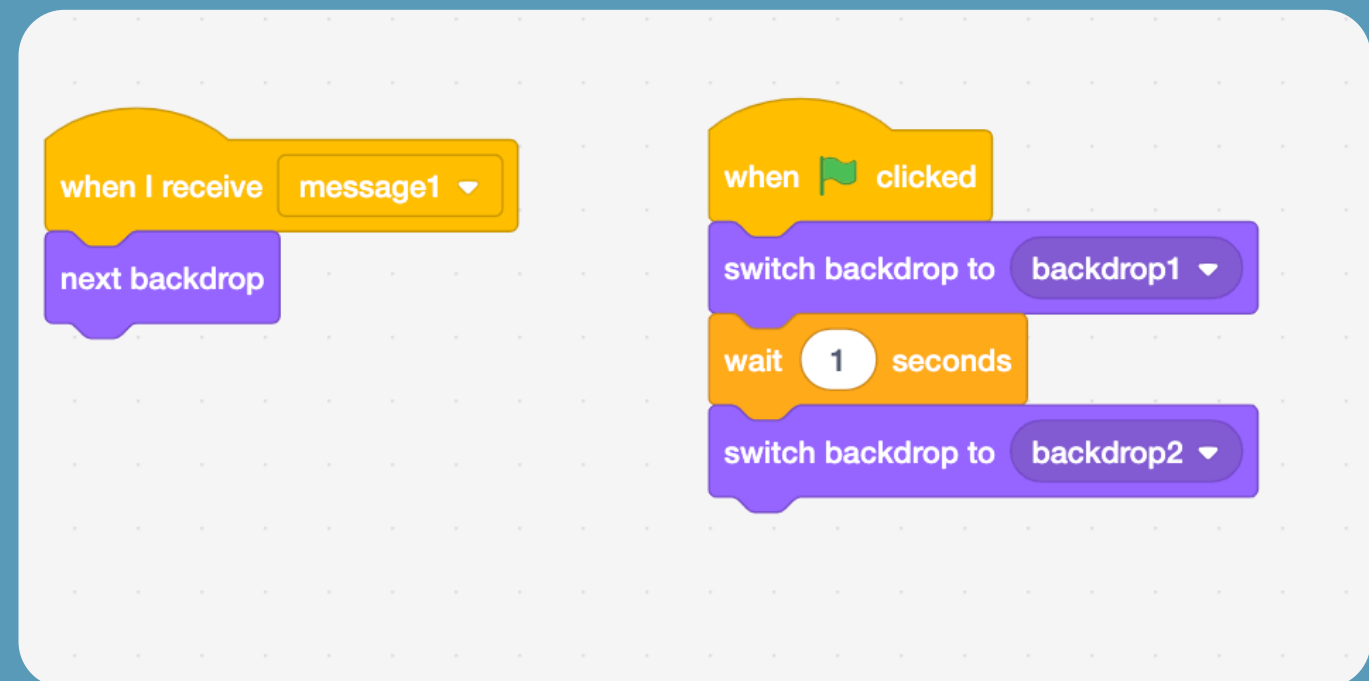


**STAR**



# BLOK SCRIPT BACKDROP

1. Sekarang, kita sudah punya 5 backdrop ya.
2. Cukup gunakan block next backdrop dan switch backdrop untuk mengganti backdrop. beri jeda waktu, misal 1 detik, biar perpindahannya kelihatan halus dan keren!



**STAR**



INI HASIL  
PROJECTNYA!

**STAR**



**JANGAN LUPA SAVE DAN SHARE  
PROJECTMU YA DI AKUN SENDIRI,  
MAINKAN BARENG TEMAN-TEMAN ATAU  
MAMA/PAPA**

