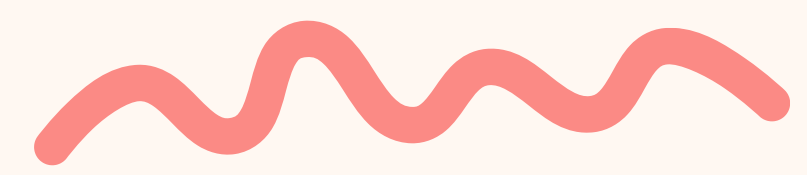


**STAR**



# FAIRY STAR!

END PROJECT 2



**STAR**



## YUK KITA MEMBUAT PROJECT GAME

- Project ini kita buat, karena kita sudah selesai materi 9 sampai 9 yaa!
- Di project ini, kita akan mengaplikasikan konsep perulangan, if dan if-then-else!
- Yuk Mulai!

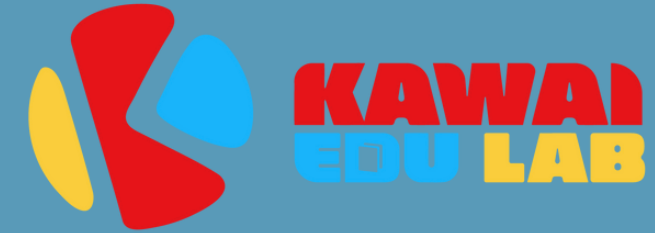
# STAR



YUK SIAPKAN  
PROYEKMU!

1. Buka Scratch di [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu).
2. Kita akan membuat project Fairy Star!
3. Klik "Create" untuk memulai proyek baru.
4. Pilih sprite Peri atau Fairy, atau boleh coba upload karakter peri buatanmu sendiri 😊
5. Pilih sprite bintang (star) yang akan diambil oleh si peri. Boleh juga pilih sprite lain.
6. Kasih juga sprite Line atau garis, letakkan di bagian paling bawah.
7. Lalu, tambahkan background dari kategori space. Pasang sampai 5 background ya!

STAR

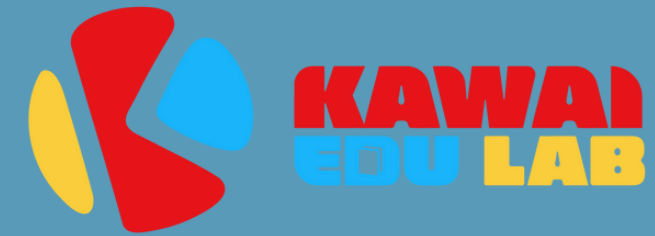


# BLOK SCRIPT FAIRY

1. Seperti biasa, diawali dengan Event, yaitu when green flag clicked.
2. Atur posisi si peri sesuai keinginanmu ya, pasang blok go to x-y
3. untuk merubah arah, kita bisa pakai blok yang namanya point in direction.  
Jadi ceritanya, kalau si peri bergerak ke kanan, maka dia akan hadap kanan, dan peri gerak ke kiri, dia juga hadap kiri ya 😊
4. Pakai blok look (warna ungu) untuk mengatur pose awal si peri saat kita mulai gamenya.
5. Lalu, gunakan blok if dengan skenario kalau kita tekan panah kanan di keyboard, ya si peri gerak ke kanan. Jangan lupa, juga hadap kanan ya.
6. Sebaliknya, kalau kita tekan panah kiri di keyboard, si peri bakal gerak ke kiri dan menghadap kiri. Bisa kan?
7. Jangan lupa pasang looping atau perulangannya ya, gunakan blok forever.
8. Terakhir, untuk kreasi, pasang blok kondisi if lagi, kalau si peri menyentuh bintangnya, dia bakal berubah posenya 🧚

```
when green flag clicked
  go to x: -11 y: -81
  point in direction 90
  switch costume to fairy-a
  forever loop
    if key right arrow pressed? then
      change x by 5
      point in direction 90
    if key left arrow pressed? then
      change x by -5
      point in direction -90
    if touching Star ? then
      switch costume to fairy-b
      wait 0.1 seconds
      switch costume to fairy-a
```

# STAR



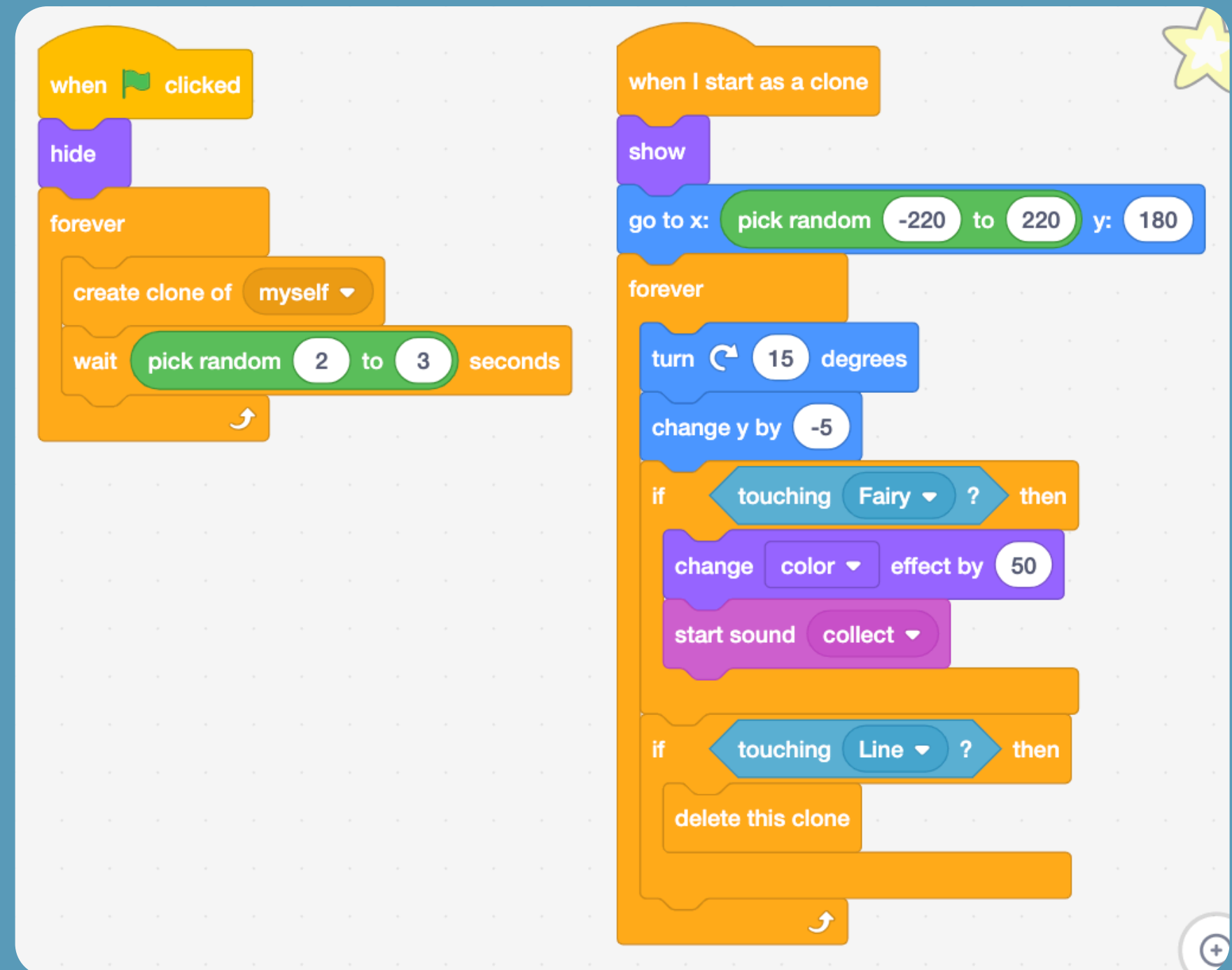
## BLOK SCRIPT STAR

Blok Kiri:

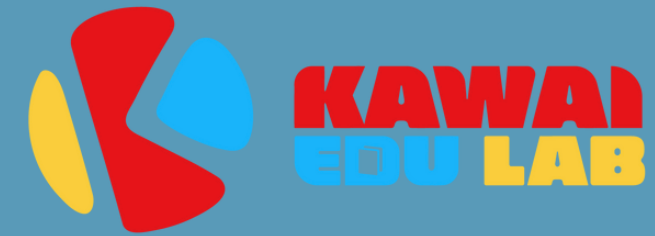
1. Kita sembunyikan dulu nih bintangnya. Lalu buat looping, supaya si bintang duplikat dirinya sendiri.
2. Blok wait kita gunakan buat kasih waktu bintangnya ga langsung muncul. Kita tambahi pick random ya, antara 2 sampai 3 detik, baru si bintang bakal muncul.

Blok Kanan

1. Setelah bintang muncul, dia akan selalu keluar dari sumbu Y atas, X nya random.
2. Nah, gunakan kondisi if lagi, kalau bintang kena peri, bakal berubah warna dan keluar suara.
3. Saat bintangnya kena garis, dia akan hilang atau delete this clone

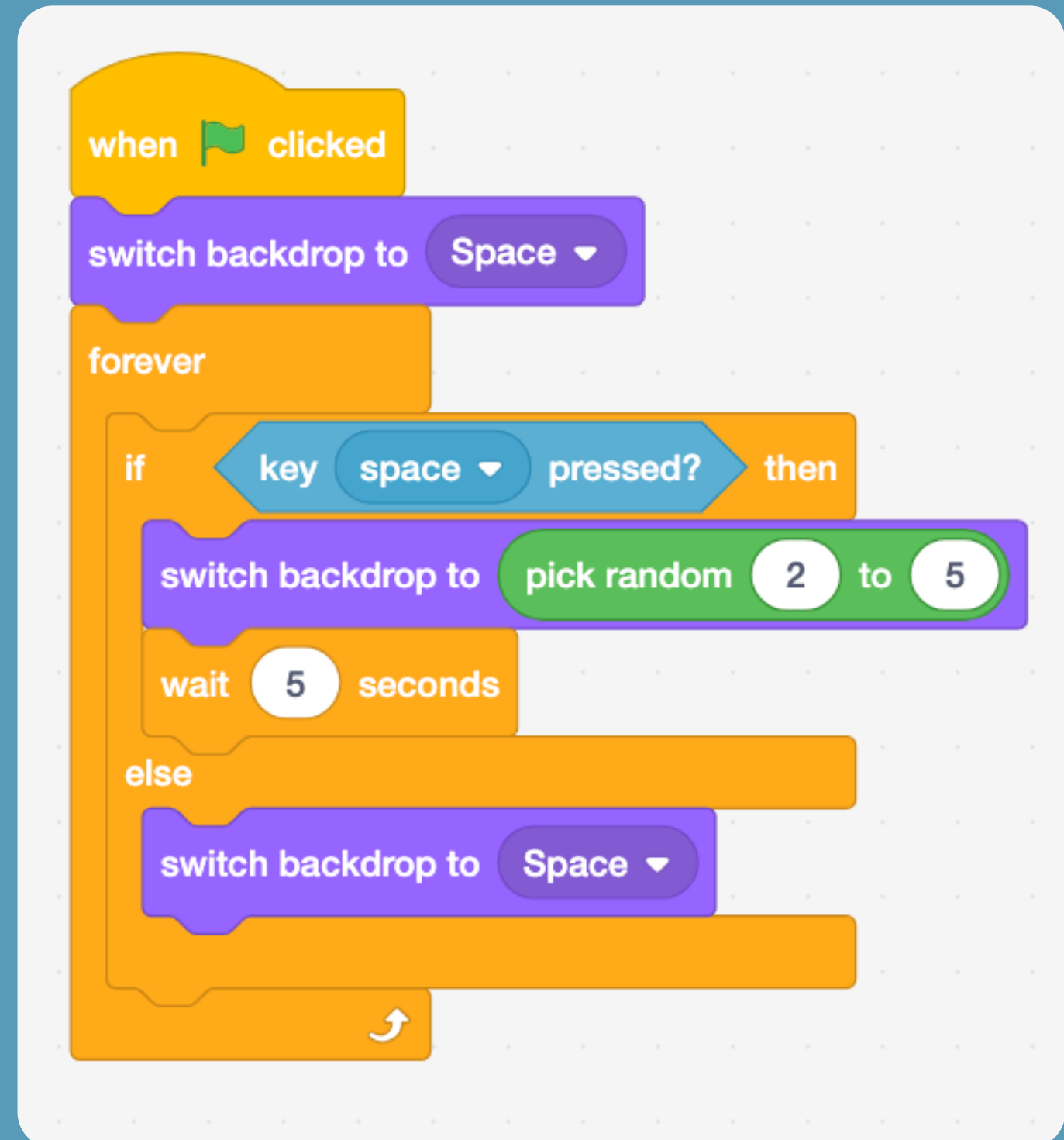


**STAR**



# BLOK SCRIPT BACKGROUND

1. Sekarang, kita sudah punya 5 background ya. Tentukan satu background sebagai background utama setiap kita mulai gamenya.
2. Lalu, berikan kondisi if-then-else, dengan skenario kalau kita tekan spasi, maka backgroundnya akan berubah-ubah.
3. Kasih jeda waktu dengan wait 5 detik untuk melihat perubahannya.
4. Kalau ga ada tekan tombol spasi, maka backgroundnya balik ke awal tadi yang sudah kita tentukan 😊 (kondisi else)



**STAR**



INI HASIL  
PROJECTNYA!

**STAR**



**JANGAN LUPA SAVE DAN SHARE  
PROJECTMU YA DI AKUN SENDIRI,  
MAINKAN BARENG TEMAN-TEMAN ATAU  
MAMA/PAPA**

