

STAR



OPERATOR MATEMATIKA

$+$, $-$, \times , \div

MATERI 19

STAR

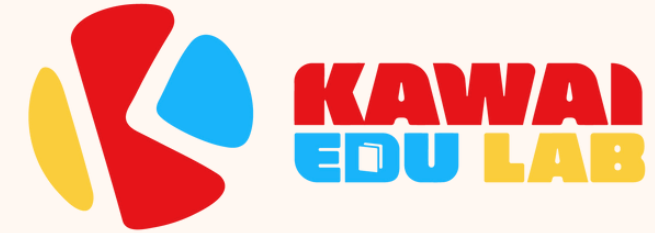


APA ITU OPERATOR MATEMATIKA?

- Operator matematika adalah blok hijau di Scratch yang kita gunakan untuk menghitung angka.

SIMBOL	ARTINYA	CONTOH
+	TAMBAH	$3 + 2 = 5$
-	KURANG	$10 - 4 = 6$
X	KALI	$3 \times 4 = 12$
:	BAGI	$15 : 3 = 5$

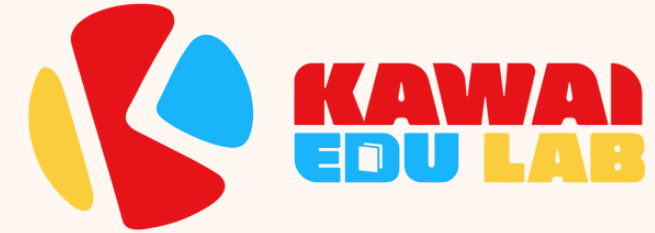
STAR



CONTOH PENGGUNAAN:

- Menghitung jumlah skor
- Menampilkan hasil perkalian atau pembagian
- Membuat kalkulator sederhana

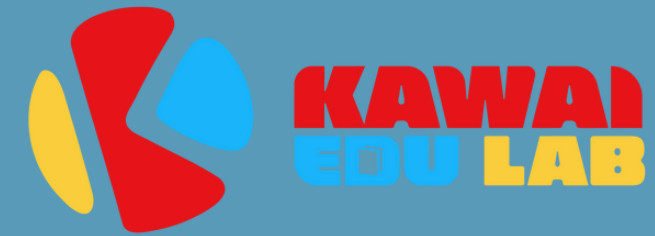
STAR




**YUK SIAPKAN
PROYEKMU!**

1. Buka Scratch di scratch.mit.edu.
2. Klik "Create" untuk memulai proyek baru.
3. Pilih 1 sprite (bebas, misalnya "Giga")
4. Tambahkan 3 variabel:
 - a. angka1
 - b. angka2
 - c. hasil

STAR



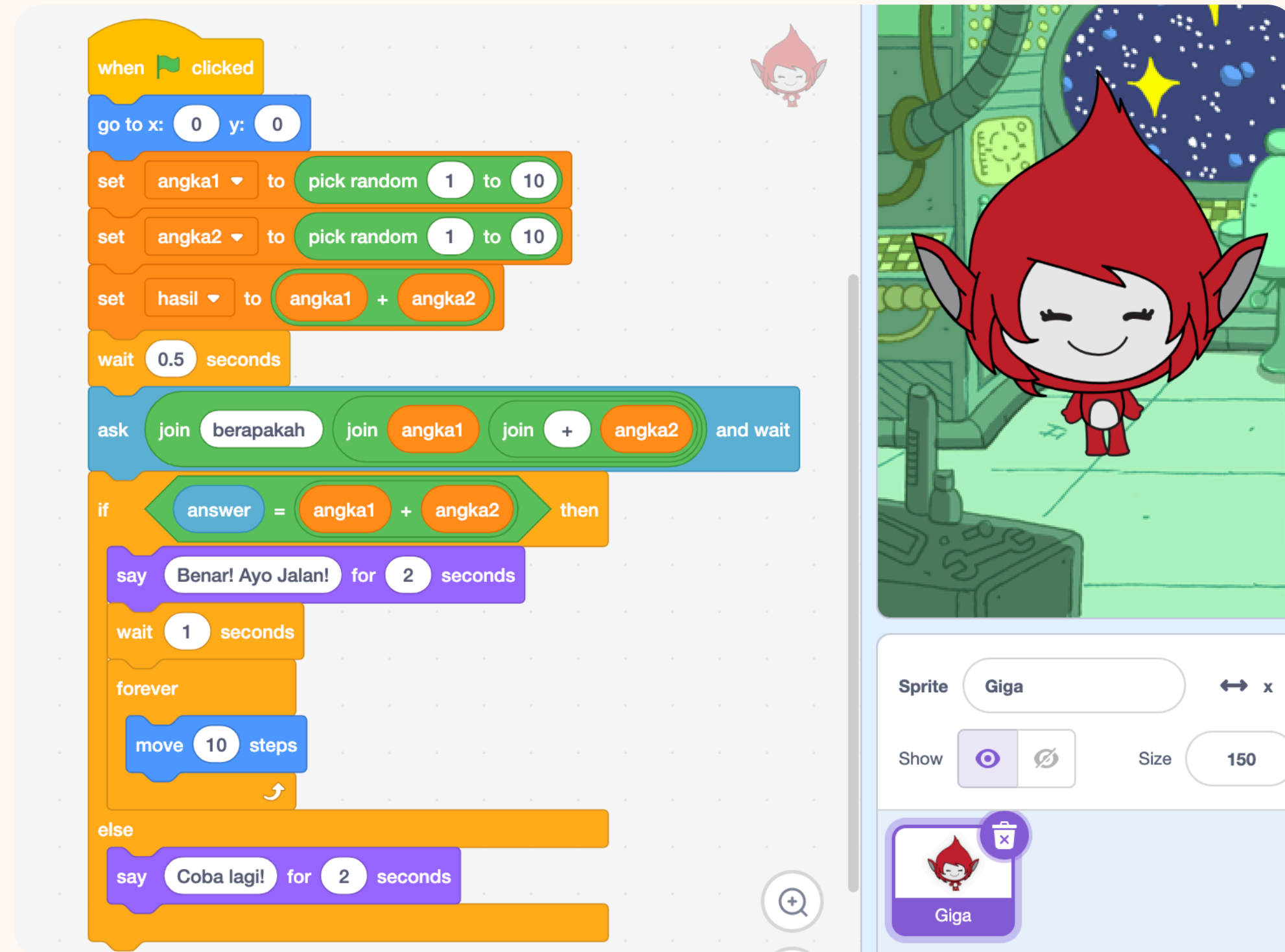
ALUR PERMAINAN:

1. Saat bendera hijau diklik:
 - a. Scratch pilih 2 angka acak (misal 1-10)
 - b. Giga kasih pertanyaan: "Berapakah $4 + 5$?"
2. Kita isi jawabannya di variabel jawaban
 - a. Kalau benar, Giga jalan maju 
 - b. Kalau salah, Giga diam dan bilang "Coba lagi!"

STAR



BLOK SCRIPT UNTUK GIGA

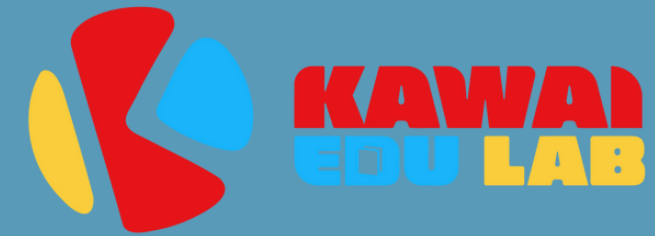


The image shows a Scratch script for a character named Giga. The script is as follows:

```
when clicked
  go to x: 0 y: 0
  set angka1 to pick random 1 to 10
  set angka2 to pick random 1 to 10
  set hasil to angka1 + angka2
  wait 0.5 seconds
  ask join berapakah join angka1 join + join angka2 and wait
  if answer = angka1 + angka2 then
    say Benar! Ayo Jalan! for 2 seconds
    wait 1 seconds
    forever
      move 10 steps
    else
      say Coba lagi! for 2 seconds
```

The script is displayed on a grid background. To the right of the script is a preview window showing the character Giga, a red, flame-like creature with a white face and closed eyes, standing in a green, futuristic environment. Below the preview window are controls for the Giga sprite, including a 'Sprite' dropdown menu set to 'Giga', a 'Show' toggle, and a 'Size' dropdown menu set to '150'.

STAR

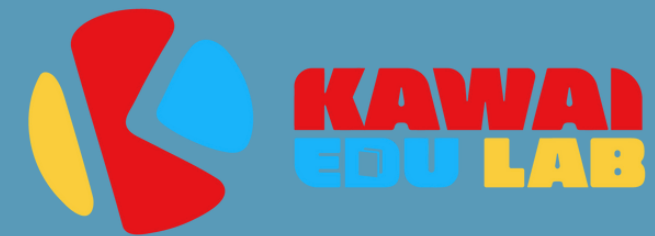


PENJELASAN BLOK

🔄 Bagian Atas: Persiapan Soal

- when green flag clicked
 - Saat tombol bendera hijau diklik, semua dimulai.
- go to x: 0 y: 0
 - Posisikan sprite (Giga) di tengah layar.
- set angka1 to pick random 1 to 10
 - Ambil angka pertama secara acak (misalnya 3).
- set angka2 to pick random 1 to 10
 - Ambil angka kedua secara acak (misalnya 5).
- set hasil to angka1 + angka2
 - Hitung penjumlahan dari dua angka tadi dan simpan ke

STAR



PENJELASAN BLOK

? Bagian Pertanyaan

- ask Berapakah angka1 + angka2 and wait
 - Tampilkan pertanyaan kepada pemain, misalnya: "Berapakah 3 + 5?"
- Pemain akan ketik jawabannya.

✓ Bagian Pemeriksaan Jawaban

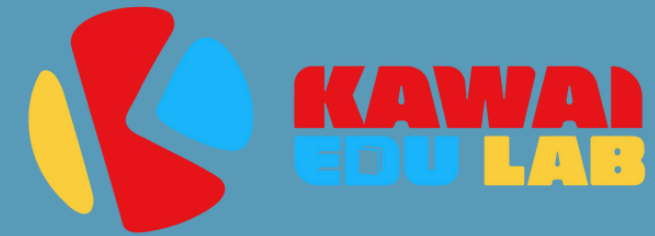
- if answer = angka1 + angka2 then
 - Cek: apakah jawaban yang diketik pemain sama dengan hasil yang benar?
- say "Benar! Ayo Jalan!"
 - Kalau benar, karakter bilang: "Benar! Ayo Jalan!"
- forever move 10 steps
 - Giga akan terus berjalan maju selamanya (bisa kamu ubah jadi repeat biar jalan terbatas)

STAR



INI HASIL
PROJECTNYA!

STAR



CHALLENGE!

- Buat Giga menghilang setelah jawaban benar, dan munculkan flash card perkalian



KUNCI
JAWABAN