

**STAR**



# MENGENAL LEBIH DALAM BLOK MOTION

MATERI 9

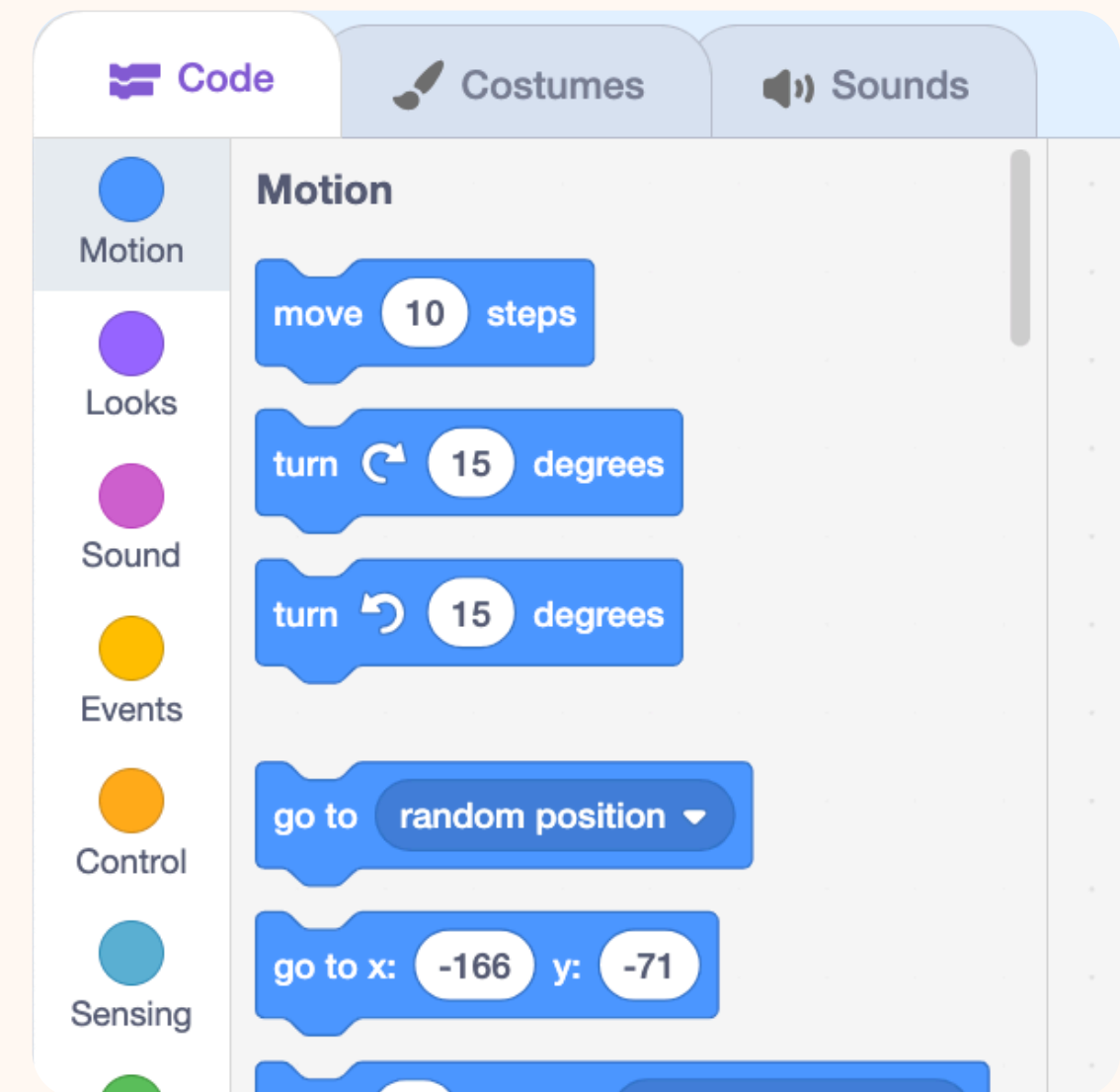


**STAR**



## APA ITU BLOK MOTION?

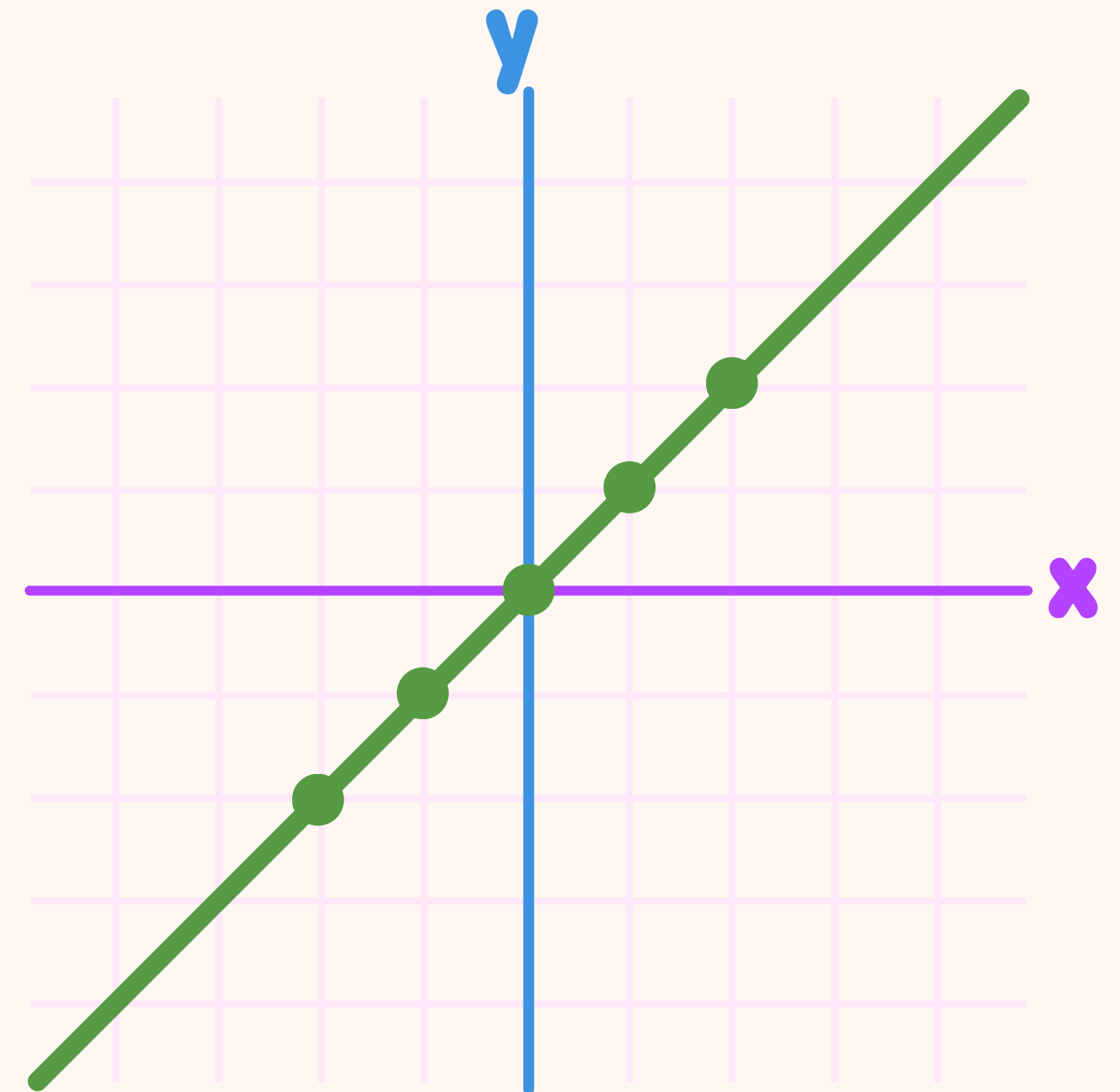
- Blok motion salah satu blok utama yang ada di Scratch, ditandai dengan warna biru di area tab code sebelah kiri.
- Motion itu, seperti sihir! Blok motion bisa membantu karakter kita bergerak ke sana kemari di layar.
- Kita sudah pernah pakai blok motion seperti move di materi sebelumnya ya!



**STAR**

## MEMAHAMI X DAN Y

- Anggap Layar Scratch seperti peta!
- Garis Y naik dan turun, sedangkan garis X ke kiri dan ke kanan.
- Kita menggunakan ini untuk memberitahu karakter di mana harus pergi.



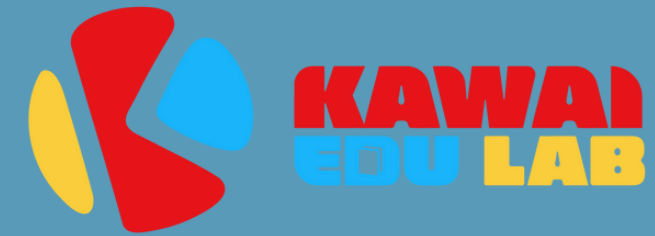
# STAR



YUK SIAPKAN  
PROYEKMU!

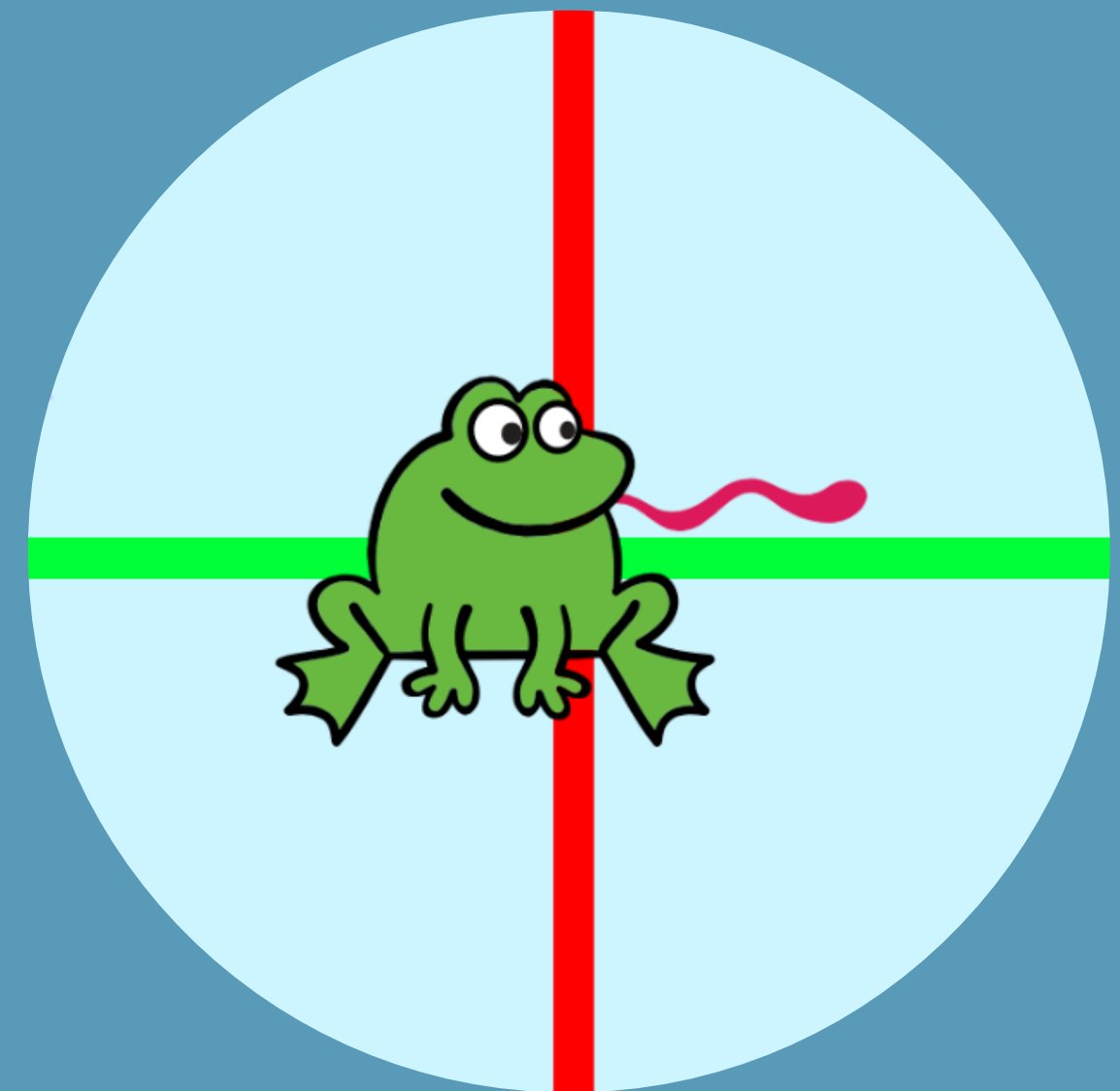
1. Buka Scratch di [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu).
2. Klik "Create" untuk memulai proyek baru.
3. Pilih sprite favoritmu!
4. Tambahkan sprite "Line" untuk jadi garis X.
5. Tambahkan lagi 1 sprite "Line", atur directionnya menjadi 180 agar jadi Y.
6. Ohya, kamu boleh ubah warna salah satu Line, agar bisa membedakan mana yang X dan mana yang Y.

**STAR**



# POSISIKAN SPRITE DI 0-0

- Setelah kamu memilih sprite favoritmu, lalu atur X dan Y nya. Caranya, cari nilai X dan isi dengan 0. Begitu juga dengan nilai Y, isi dengan 0.
- Begitu juga dengan sprite Line, posisikan dengan X adalah 0, dan Y juga 0.
- Kamu bisa tambahkan backdrop sesuai keinginanmu ya!

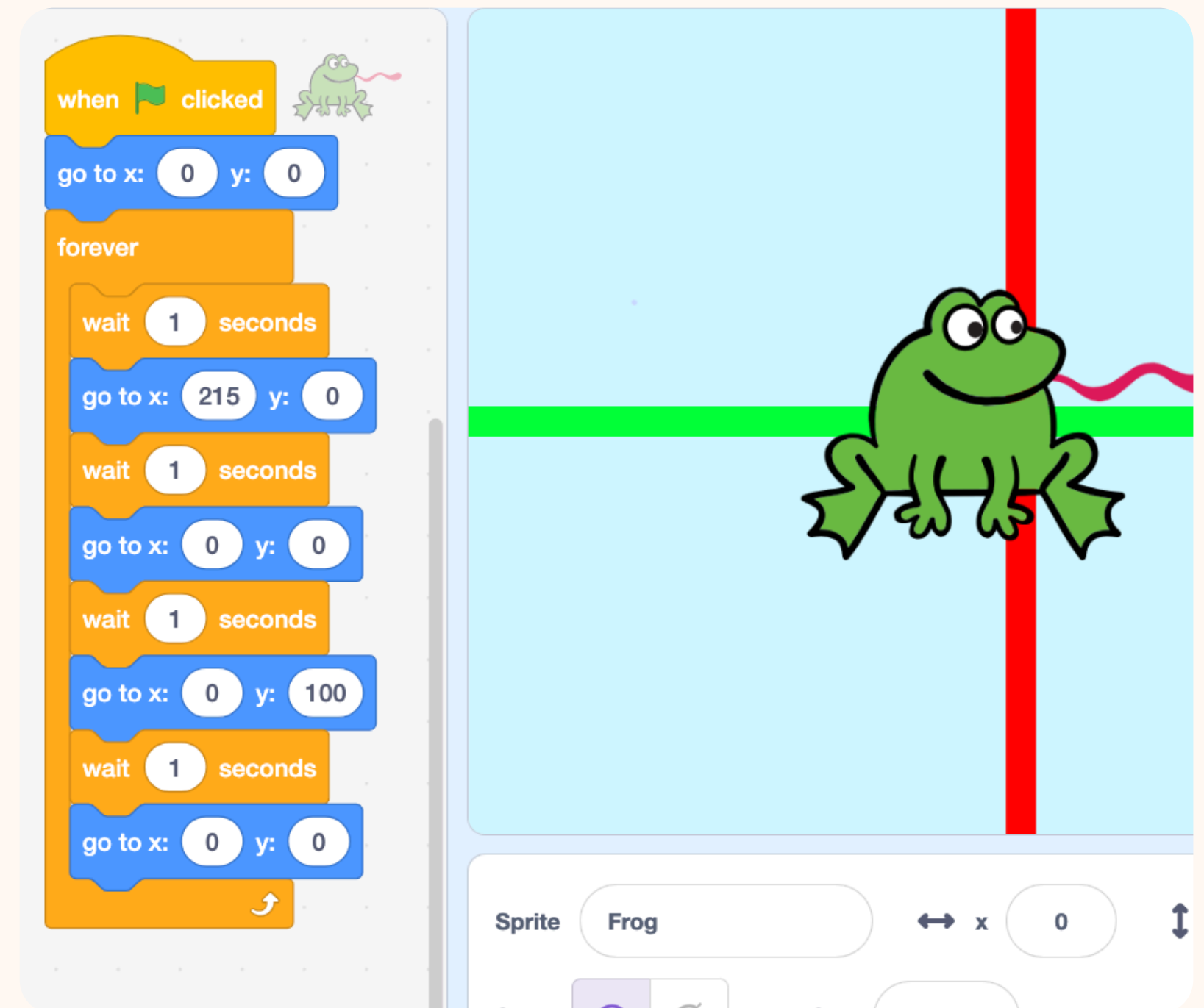


# STAR



## GUNAKAN BLOK GO TO X-Y

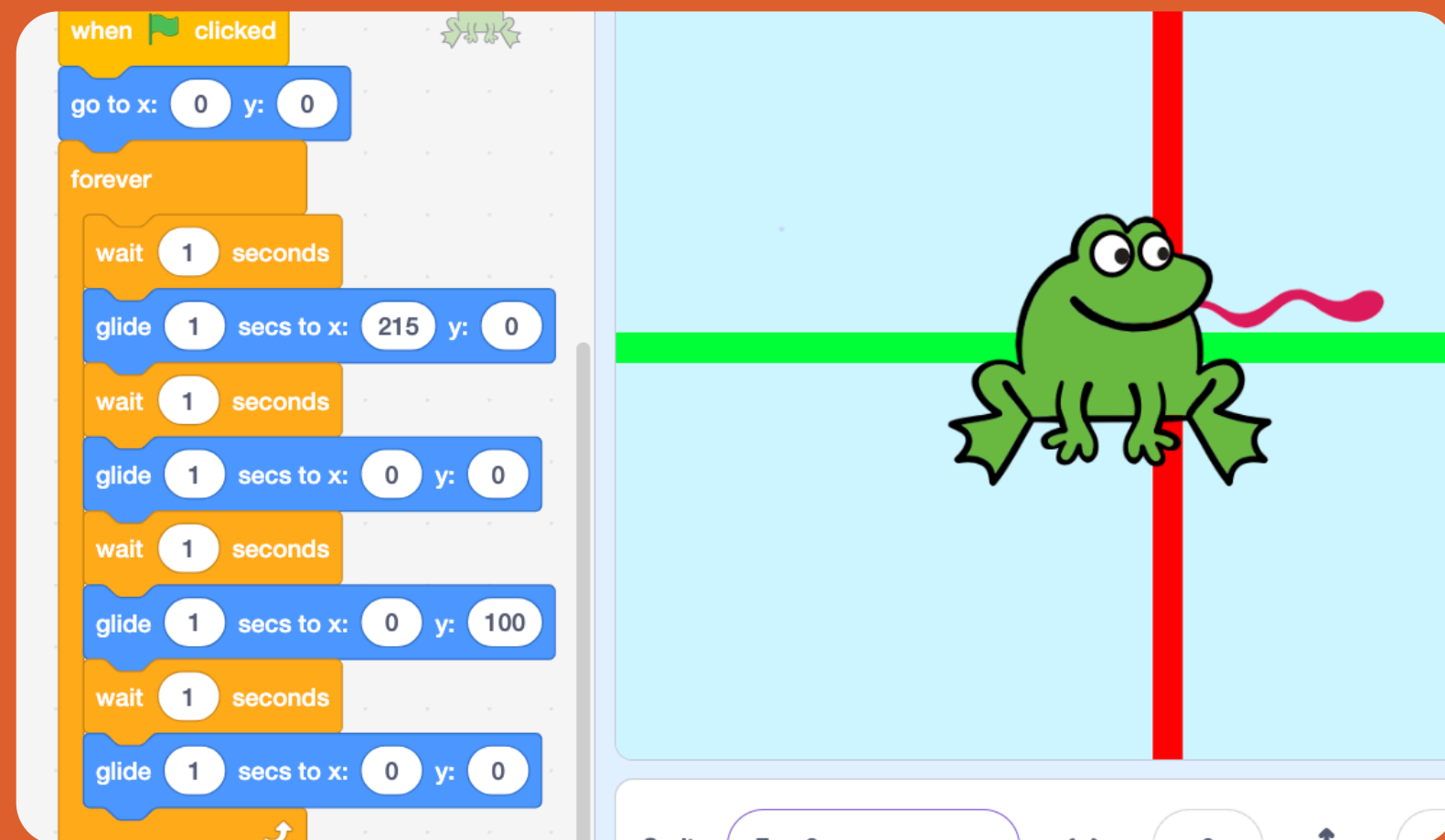
1. Pada sprite karakter pilihanmu, mulai pasang blok, awali dengan posisi awal yaitu go to X=0 Y=0.
2. Lalu coba dengan go to X=215 dan Y=0. Artinya, si sprite pilihanmu bakal bergerak ke posisi X=215. Coba lihat!
3. Beri perintah wait agar ada jeda berhenti ya. Lalu ulangi langkah 2, tapi kali ini nilai yang diubah adalah Y. jadi X=0 dan Y misalnya 100. lihat apa yang terjadi.



# STAR



## BUAT GERAK X-Y LEBIH HALUS DENGAN GLIDE



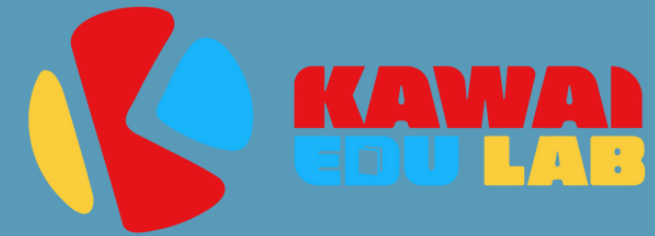
- Di blok motion, kamu bisa lihat ada perintah Glide. ada 2 ya perintah Glide, kita akan pakai Glide 1 sec to X-Y.
- Perintah Glide ini membuat gerakan sprite karaktermu lebih halus, jadi dia akan bergerak seperti meluncur halus ke posisi X-Y pilihanmu.
- Coba perhatikan bedanya, tulis seperti blok script di samping ini ya!
- Nah, kelihatan kan bedanya? seru ya!

**STAR**



INI HASIL  
PROJECTNYA!

**STAR**



# CHALLENGE!

- Buat Project baru, isinya adalah sprite atau karakter orang atau hewan (cari di sprite > people/animal).
- Buat line zigzag, pakai paint sprite atau bisa juga pakai line ya.
- Kamu bisa gunakan perintah motion go to X-Y atau glide. Tunjukkan hasilnya ke kak Tutor ya!



**KUNCI**  
**JAWABAN**