

STAR



VARIABEL DINAMIS

MATERI 8



APA ITU VARIABEL DINAMIS?

- Variabel Dinamis adalah variabel yang nilainya bisa berubah saat program berjalan.
- Contoh:
 - Skor bertambah saat kamu menangkap bola.
 - Timer terus berkurang hingga nol.

STAR



MEMBUAT VARIABEL SKOR

1. Pergi ke tab "Variables" di Scratch.
2. Pilih "Make a Variable" dan beri nama "Score".
3. Pastikan variabel "Score" terlihat di layar.

A screenshot of the Scratch 'Variables' tab. The left sidebar shows 'Looks', 'Sound', 'Events', 'Control', and 'Sensing' categories. The main area shows a list of variables: 'my variable' (unchecked) and 'Score' (checked). Below the list are three code blocks: 'set my variable to 0', 'change my variable by 1', and 'show variable my variable'.

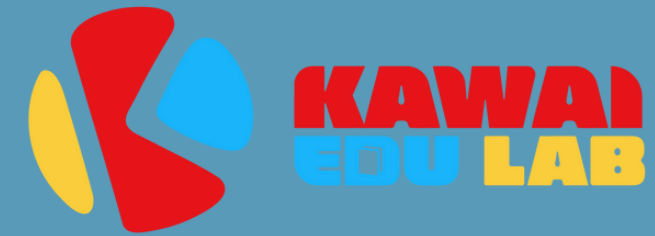
STAR



**YUK SIAPKAN
PROYEKMU!**

1. Buka Scratch di scratch.mit.edu.
2. Kita akan membuat project Drum Sound.
3. Klik "Create" untuk memulai proyek baru.
4. Pilih sprite dari kategori Music, misalnya Drum.
5. Gunakan latar (backdrop) yang menarik ya

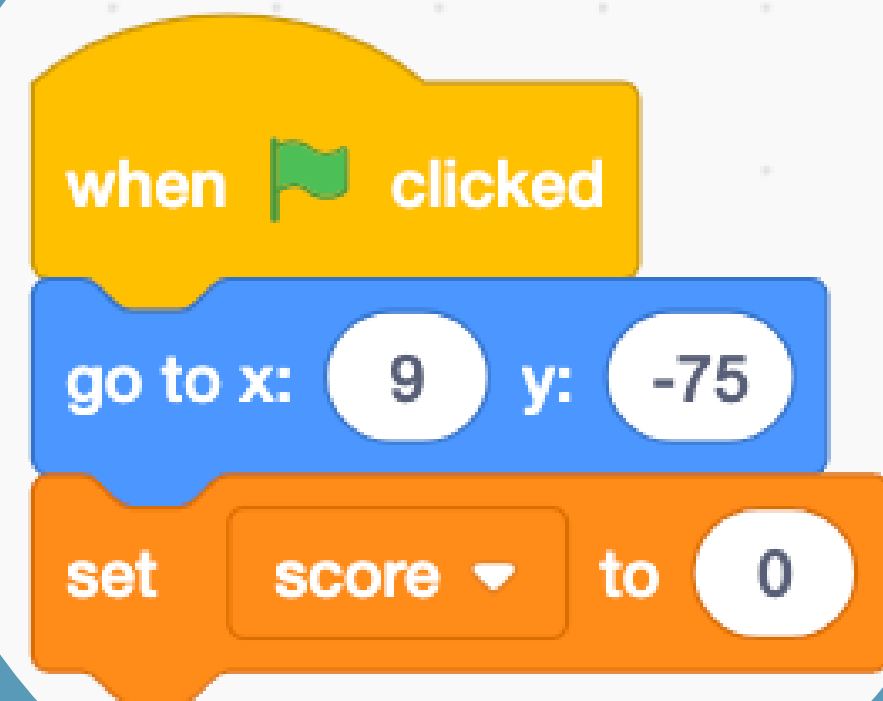
STAR



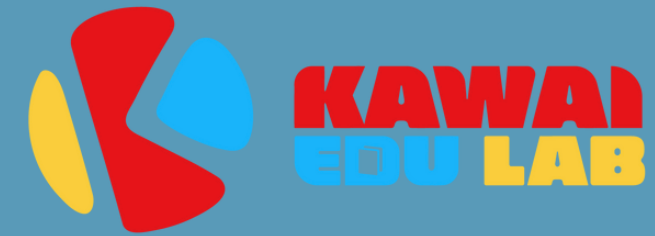
BLOK SCRIPT PADA DRUM

Pada Sprite Drum:

1. Gunakan sprite When Green Flag Clicked.
2. Gunakan sprite go to X-Y untuk menentukan posisi Drum.
3. Lalu tambahkan variabel score, pastikan variabel score terlihat ya.
4. Tambahkan perintah "Set Score to 0"



STAR



TIPS!

PENTING UNTUK RESET SKOR DI AWAL GAME

- Gunakan blok "Set Skor to 0".
- Kenapa Penting?
- Agar skor selalu dimulai dari nol saat game dimulai.



PENERAPAN VARIABEL DINAMIS

Tambahkan blok script, masih di sprite Drum:

1. Misalnya, kita mau drum ini ketika di-klik, skor akan bertambah jadi 1.
2. Maka pilih blok "when this sprite clicked".
3. Lalu pilih blok "change score to 1"
4. Kreasikan dengan suara.
5. Lihat hasilnya!

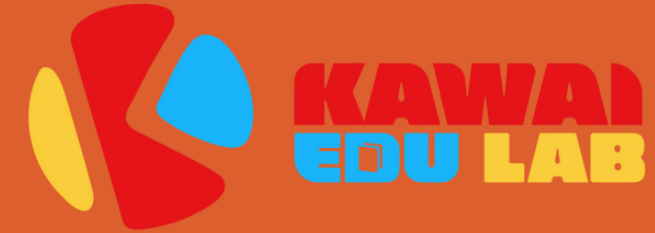


STAR



INI HASIL
PROJECTNYA!

STAR



KESIMPULAN

- Variabel dinamis membuat game lebih menarik dan interaktif.
- Dengan variabel seperti skor dan timer, kamu bisa menciptakan banyak game seru!
- Yuk, kreasikan game kamu sekarang! 😊