

STAR



MENAMBAHKAN INTERAKSI (EVENTS) PADA SPRITE

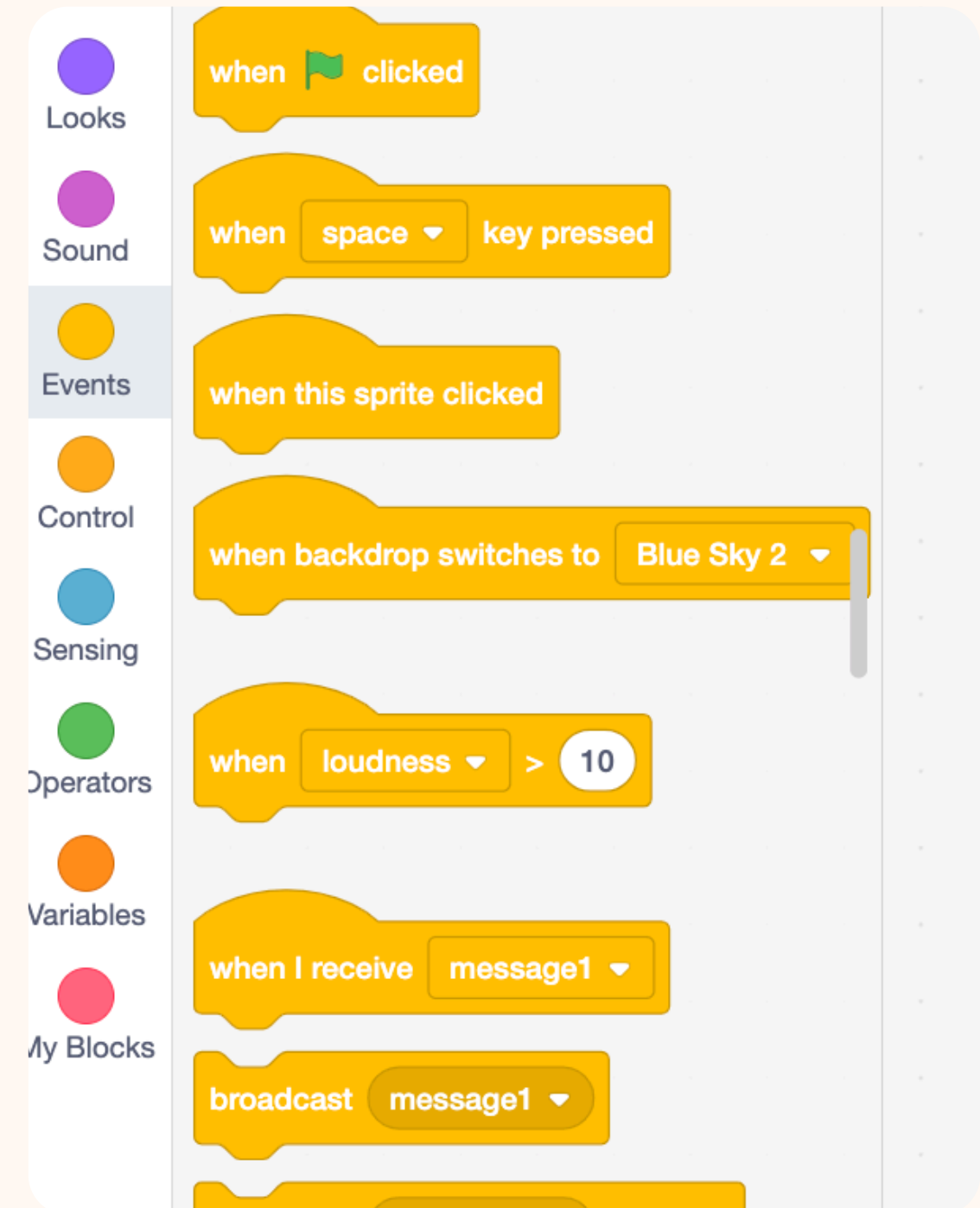
MATERI 6

STAR



APA ITU INTERAKSI (EVENTS)?

- Interaksi artinya sprite merespons sesuatu yang kita lakukan, seperti menekan tombol
- Dengan Scratch, kita bisa memberi "perintah" agar sprite mengikuti keinginan kita
- Contoh: Sprite bergerak saat tombol panah ditekan



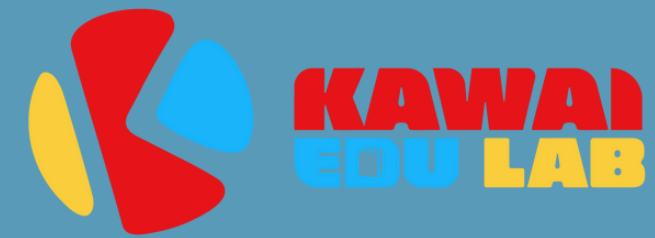
STAR



**YUK SIAPKAN
PROYEKMU!**

1. Buka Scratch di scratch.mit.edu.
2. Klik "Create" untuk memulai proyek baru.
3. Pilih sprite favoritmu!
4. Tips: Kamu juga bisa mengganti latar (backdrop) agar lebih menarik!

STAR



PERINTAH BLOK EVENTS

Klik ke bagian blok Events

1. Atur sprite awal, dengan menggunakan "when green flag clicked", lalu atur posisi awalnya dengan menggunakan blok "go to x-y".
2. Lalu, kita akan mencoba sebuah interaksi, yaitu jika menekan tombol panah kanan pada keyboard, sprite akan maju.
3. Pilih blok "When [arrow right] pressed", tambahkan blok "Move 10 steps" di bawahnya.
4. Coba mainkan hasilnya.
5. Coba buat blok code untuk gerakan menggunakan tombol panah kiri di keyboard.

STAR



BLOK MOVE UNTUK MENGGERAKKAN SPRITE

A screenshot of a Scratch code editor. On the left, there are three code blocks: 1. A yellow 'when clicked' block followed by a blue 'go to x: -161 y: -82' block. 2. A yellow 'when right arrow key pressed' block followed by a blue 'move 10 steps' block. 3. A yellow 'when left arrow key pressed' block followed by a blue 'move -10 steps' block. On the right, a dog sprite wearing a white space helmet is shown on a stage with a green background and some colorful plants. A small version of the dog sprite is also visible in the top right corner of the code editor area.

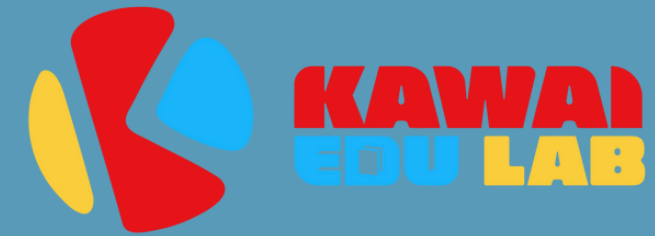
1. Coba beri blok code untuk menggerakkan sprite ke atas.
2. Coba juga beri blok code untuk menggerakkan sprite ke bawah.
3. Kalau berhasil, yey selamat, sprite kamu sudah bisa bergerak ke segala arah.

STAR



INI HASIL
PROJECTNYA!

STAR



CHALLENGE!

- Buat proyek baru dengan ketentuan berikut:
- Pilih 2 sprite berbeda (misalnya, mobil dan bola).
- Atur kontrol:
- Tombol panah untuk menggerakkan sprite mobil ke segala arah.
- Tombol "W", "A", "S", "D" untuk menggerakkan sprite bola.
- Gunakan change x dan y untuk pergerakannya.



KUNCI
JAWABAN