

**STAR**



# **KENAPA MENGETIK ITU PENTING??**

MATERI 2

**STAR**



## REVIEW MATERI SEBELUMNYA

Apa itu Pemrograman?

Pemrograman adalah cara memberi tahu komputer apa yang harus dilakukan dengan menggunakan instruksi yang terstruktur.

Contoh kegiatan: Membuat game, menggambar, atau menggerakkan robot.

## KENAPA HARUS LATIHAN MENGETIK

Mengetik bisa membantu kita menulis kode lebih mudah dan efisien.

**STAR**

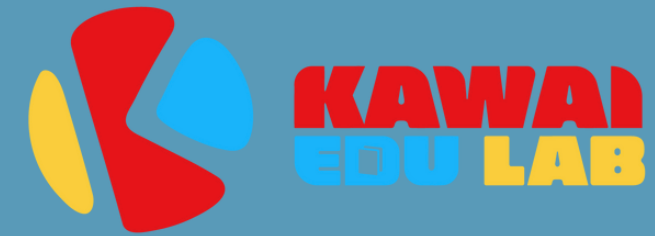


MAIN KIDZTYPE  
SEBENTAR YA!

Ballon Game



**STAR**

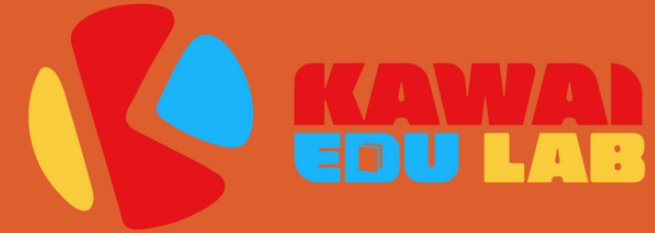


# YUK KITA TEST!

Buka halaman ini di Kidztype ya  
[Exercise](#)



STAR

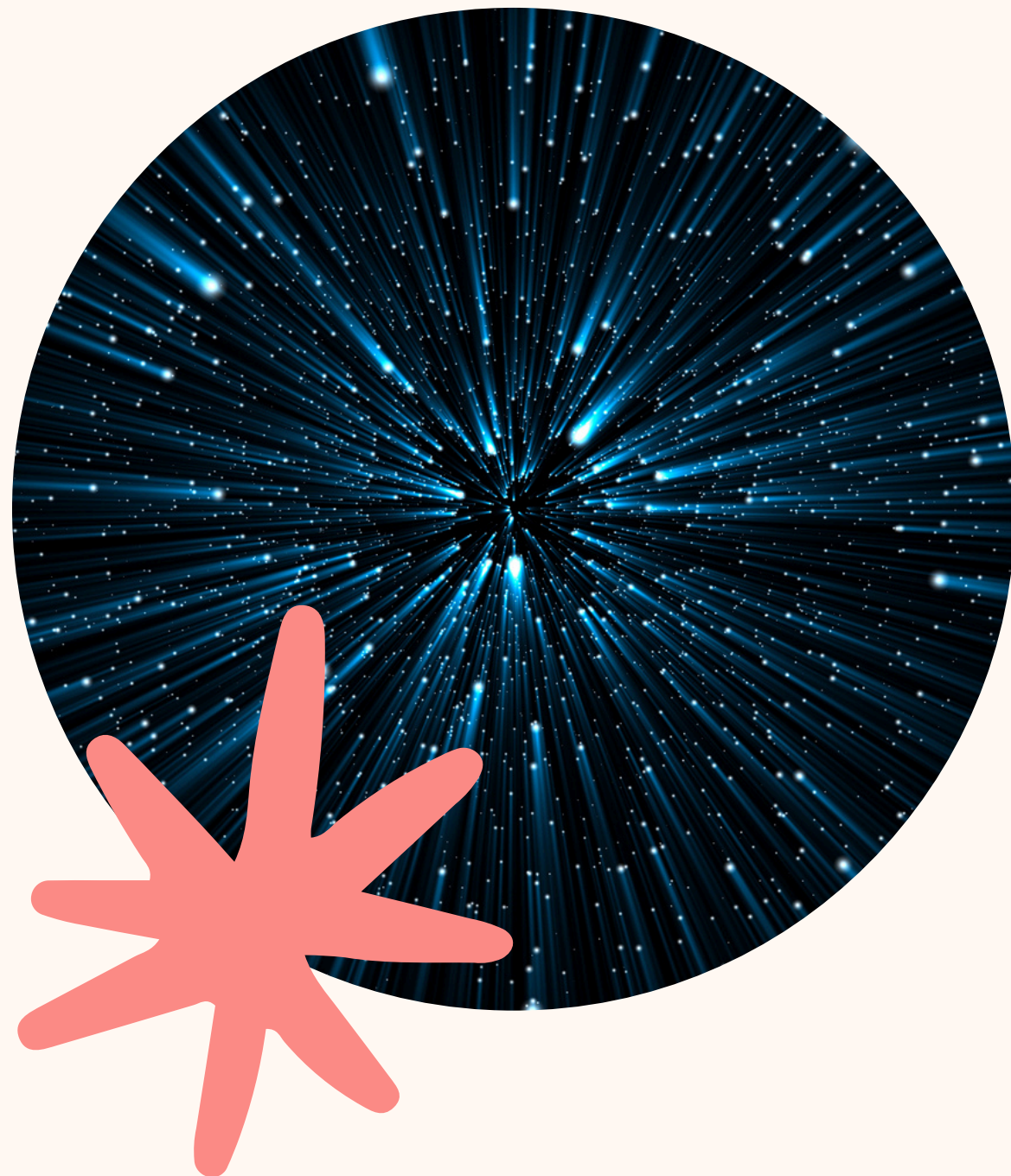


PILIH EXERCISE  
NO 1, 3, 5, 7 DAN 9

### Typing Exercises

- |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| 1 ASDFG & ;LKJH Only →   | 2 Exercise Review # 1 →  |
| 3 AWERQF & ;OIUPJ Only → | 4 Exercise Review # 2 →  |
| 5 GFTFRF & HJYJUJ Only → | 6 Exercise Review # 3 →  |
| 7 Exercise Review # 4 →  | 8 AZXCVF & LKMNBJ Only → |
| 9 Exercise Review # 5 →  | 10 Exercise Review # 6 → |
| 11 A To Z Only →         | 12 Exercise Review # 7 → |

**STAR**



**PROJECT AKHIR,  
MENANGKAN  
GAME INI**

[HTTPS://WWW.KIDZTYPE.COM/OWL-PLANES-  
LONG-WORDS\\_BD90D84DD.HTML](https://www.kidztype.com/owl-planes-long-words_bd90d84dd.html)